

*******CUARTEL GENERAL DE LA TIA*******

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 5 de Julio de 2015



La sede de la TIA, la agencia donde trabajan Mortadelo y Filemon, está basada en la película “Mortadelo y Filemon contra Jimmy el cachondo”, hay dos versiones, cuartel de policía y landmark+CO\$\$.

VERSION CUARTEL DE POLICIA

Coste const: 1500.

Coste mant: 300.

Cantidad de coches patrulla: 8

Inflamabilidad: 40.

Cantidad de presos: 100.

Cantidad de contaminación: Aire 15, Agua 30, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 30.

Agua consumida: 60.

Tamaño: 2*2.

VERSION LANDMARK+CO\$\$

Coste const: 500.

Capacidad: 512 CO\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 40.

Cantidad de contaminación: Aire 15, Agua 30, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 30.

Agua consumida: 60.

Tamaño: 2*2.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados)

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.